

BÀI 3 – CHƠI GAME TRỰC TUYẾN AN TOÀN

A. NỘI DUNG

1/ Thực trạng việc chơi game online ở giới trẻ ngày nay

Ngày nay trong bối cảnh toàn cầu hóa với sự phát triển vượt bậc của khoa học kỹ thuật, có nhiều dịch vụ công nghệ truyền thông ra đời nhằm đáp ứng nhu cầu ngày càng cao của con người. Một trong những dịch vụ hàng đầu hiện nay là các phương tiện truyền thông đại chúng, đặc biệt là sự phát triển của Internet.

Internet được sử dụng như một công cụ đắc lực phục vụ việc học hành, nghiên cứu, làm việc và giải trí... Trong đó, game online là một trong những hình thức giải trí được giới trẻ yêu thích. Bên cạnh những tác động tích cực, tình trạng nghiện Internet – game online đang trở thành vấn đề bức xúc của gia đình, nhà trường và xã hội.

Với ưu thế là một loại hình giải trí hiện đại, dễ chơi, nhất là đối với lứa tuổi thanh thiếu niên, rõ ràng hiện nay ngoài tác dụng giải trí, game online cũng tiềm ẩn nhiều tác hại. Môi trường game online rất sống động, thậm chí trong nhiều trường hợp còn li kì hơn cuộc sống bên ngoài. Càng dành nhiều thời gian chơi, niềm đam mê đầu tư cho nhân vật càng lớn. Săn lùng, nhặt đồ, bán đồ,... sôi động chẳng khác nào thế giới thật. Và rồi họ trở thành dân “nghiện” lúc nào không biết. Bệnh nghiện game sẽ ảnh hưởng đến việc học tập của trẻ, trẻ học hành sa sút, bị đuối học, làm cho sức khỏe giảm sút, thậm chí trầm cảm, loạn thần... nhiều trường hợp trộm cắp, cướp giật, thậm chí giết người vì nghiện game online cũng đã xảy ra và được báo chí đăng tải rất nhiều trong thời gian vừa qua, có những nhóm thanh niên vì mâu thuẫn trong game đã tìm đến nhau thanh toán theo kiểu xã hội đen.

2/ Những nguy cơ có thể gặp phải khi chơi game online

- Khi tải những thông tin tốt về, trẻ em có thể tải cả những thông tin xấu. Những trang web ngày nay thường có sự liên kết hoặc bị nhiễm virus, khi trẻ tải về những thông tin dù được cho là vô hại, những thông tin xấu (ví dụ như hình ảnh khiêu dâm, bạo lực, đường link web đen...) có thể vô tình được tải theo về máy tính của trẻ.
- Trẻ em có thể bị bắt nạt. Kẻ xấu (bạn chơi xấu tính) có thể lấy cắp mật khẩu và tài khoản của trẻ, lợi dụng đăng tải những hình ảnh hoặc nội dung không phù hợp, khiến trẻ bị bẽ mặt; hoặc liên tục sử dụng internet, điện thoại để quấy rối trẻ...

- Kẻ xấu tìm cách kết bạn với trẻ em, bao gồm kẻ xâm hại tình dục qua mạng. Chỉ qua vài lời dụ dỗ, vài lần nói chuyện, kẻ xấu có thể dễ dàng kết bạn, thậm chí rủ rê trẻ em “kết hôn” trên mạng. Từ những mối quan hệ như vậy, trẻ em có thể bị lợi dụng cho những mục đích xấu, mà chúng thậm chí có thể làm tổn hại đến danh dự, nhân phẩm của trẻ... ở ngoài đời.

3/ Hướng dẫn chơi game an toàn

Dưới đây là một số hướng dẫn chơi game trực tuyến an toàn. Đây cũng là một lưu ý trong quá trình sử dụng Internet an toàn nói chung

- Giữ bí mật thông tin cá nhân: không tiết lộ số điện thoại, địa chỉ thực tế...
- Bảo vệ tài khoản game bằng mật khẩu mạnh. Tiêu chí mật khẩu mạnh ở đây chỉ là độ dài, không trùng tên đăng nhập, có chữ và số và nên có các ký tự đặc biệt như @, #, \$...
- Tạo một tên chơi game an toàn. Không sử dụng tên tài khoản trực tuyến mang ý nghĩa “tán tỉnh” dạng như girl_sak_dieu; hot_girl_HN, wholoveme9x,...
- Chơi công bằng, tránh gian lận gây xích mích giữa người chơi với nhau
- Không bao giờ gặp gỡ “bạn chơi game trên mạng” mà không có biện pháp an toàn (rủ một nhóm bạn/người lớn đi cùng).
- Tránh cờ bạc ăn tiền trên mạng
- Bảo vệ máy tính trước những mối đe dọa qua Internet

4/ Lưu ý nếu gặp vấn đề khi tham gia game online

Dưới đây là những lưu ý nếu bạn vô tình gặp phải vấn đề trong quá trình chơi game

- Lờ đi, yêu cầu game thủ kia dừng lại hoặc chặn tài khoản của người đó lại
- Thông báo những hành vi và nội dung không phù hợp cho ban quản trị dịch vụ game
- Nói với cha mẹ và người lớn tin cậy nếu xuất hiện bất cứ điều gì bất an.

B. NỘI DUNG BÀI GIẢNG

STT	Nội dung	Phương pháp	Hướng dẫn tiến hành hoạt động	Tài liệu	Thời gian
1	Khởi động	Trò chơi “Con khi leo cây”	<p>1. Người hướng dẫn mời các em học sinh đứng thành 1 vòng tròn và phổ biến luật chơi</p> <p>2. Khi người hướng dẫn hô lần lượt hô “Con khi con khi”, “leo cây leo cây”, “Hái dứa”, các em học sinh làm động tác mô phỏng con khi, leo cây vào gờ tay lên cao như đang hái dứa</p> <p>3. Người hướng dẫn hô “Dừa khô thì...”, các em học sinh hô “Ăn”, đồng thời làm động tác đưa tay lên miệng</p> <p>4. Người hướng dẫn hô “Dừa tươi thì...”, các em học sinh hô “Uống”, đồng thời làm động tác chụm tay vào và đưa lên miệng.</p> <p>5. Người hướng dẫn hỏi 1 em học sinh bất kì “Em ăn cơm/uống nước... chưa?” Em học sinh được hỏi sẽ phải vừa gật đầu vừa nói “Chưa” hoặc vừa lắc đầu vừa nói “Rồi”</p> <p>6. Lần lượt lặp lại các động tác trên và hỏi bất kì một số em. Những em nào làm sai sẽ bị đưa lên chơi 1 trò chơi phạt nhỏ.</p> <p>Ý nghĩa trò chơi: Game online có 2 mặt tốt và xấu. Nếu các</p>		5’

			em không tinh táo thì sẽ dễ dẫn đến những nguy hiểm mà bản thân các em chưa lường hết được.		
2	Những nguy cơ có thể gặp phải khi chơi game online và tác động xấu sau khi chơi game online	Trò chơi	<p>1. Người hướng dẫn mời 3 TNV lên, đồng thời chia lớp thành 3 nhóm. Đưa cho mỗi người một tấm card có trong Tài liệu phát tay số 1. Nhiệm vụ của các TNV là không được sử dụng lời nói, mô tả bằng động tác các nội dung có ghi trong tấm card, sao cho các thành viên còn lại đoán được thông điệp cần truyền tải. (5')</p> <p>2. Người hướng dẫn tổng kết, trao quà cho nhóm thắng cuộc và mời một số em học sinh lấy ví dụ/chia sẻ về từng nguy cơ gặp phải khi chơi game online (10')</p> <p>Lời khuyên cho người hướng dẫn</p> <ul style="list-style-type: none"> - Các TNV không phải thành viên của bất kì nhóm nào. - Người hướng dẫn vừa hỏi người tham gia vừa ghi những câu trả lời lên bảng, sau đó tổng kết lại các ý kiến của người tham gia - Người hướng dẫn cần chuẩn bị các ví dụ trong trường hợp người tham gia không nêu được, tránh để xảy ra thời gian chết. - Người hướng dẫn nên chuẩn bị một số món quà nhỏ 	<ul style="list-style-type: none"> - Tài liệu phát tay số 1 - Bảng trắng - Bút bi, giấy trắng, bút dạ bảng - Băng dính 2 mặt hoặc băng dính tường 	15'

			<i>để tặng cho những người tham gia mạnh dạn chia sẻ ý kiến.</i>		
3	Hướng dẫn chơi game an toàn và một số lưu ý		<ol style="list-style-type: none"> 1. Người hướng dẫn chia người tham gia thành 3 nhóm (có thể giữ nguyên nhóm như hoạt động nội dung 2 hoặc chia lại), phát cho mỗi nhóm 1 bộ Tài liệu phát tay số 2. (1') 2. Người hướng dẫn yêu cầu các nhóm làm việc nhóm để chọn ra những lưu ý khi chơi game online, sau đó dán các tấm card được chọn lên bảng theo 2 cột “Nên” và “Không nên”. (3') 3. Người hướng dẫn kiểm tra đáp án và tổng hợp các lưu ý cho người tham gia. (5') 4. Người hướng dẫn chia lớp thành các cặp, để các em tự phỏng vấn bạn mình về vấn đề đã thực hiện tốt các lưu ý an toàn khi chơi game online hay chưa. Các cặp có thể ghi lại những “lỗi Không nên” mà bản thân/bạn mình đã mắc trong quá trình chơi game online và cả những lưu ý an toàn “Nên” mà bản thân/bạn mình đã thực hiện tốt. (5') 5. Người hướng dẫn yêu cầu 1 số cặp đứng dậy chia sẻ với cả lớp, kết thúc bằng việc khuyến các em nên thực hiện 	<ul style="list-style-type: none"> - Tài liệu phát tay số 2 - Bảng trắng, băng dính 	20'

			<p>theo các hướng dẫn để có thể chơi game online an toàn, lành mạnh (5')</p> <p>Lời khuyên cho người hướng dẫn</p> <ul style="list-style-type: none"> - Người hướng dẫn có thể đánh dấu số thứ tự vào các tấm card và phát kèm cho các nhóm các tấm card có ghi số, sau khi chọn xong câu đúng/sai, các nhóm sẽ dán lên bảng các tấm card số để học sinh bên dưới dễ nhìn và đối chiếu hơn - Người hướng dẫn có thể nêu ví dụ hoặc cụ thể hóa từng lưu ý để người tham gia dễ nhớ. - Nếu không đủ thời gian, người hướng dẫn có thể mời nhóm nào tình nguyện lên diễn lịch rồi các nhóm ở dưới tập trung phân tích tình huống kịch của nhóm bạn. - Các lưu ý đúng để chơi game an toàn: 1, 2, 4, 6, 8, 9, 10, 12, 13, 14, 17, 19, 21 		
4	Tổng kết		<ol style="list-style-type: none"> 1. Người hướng dẫn yêu cầu tất cả người tham gia đứng thành vòng tròn (1') 2. Người hướng dẫn hỏi người tham gia bất kì về: <ul style="list-style-type: none"> - Vấn đề bạn tâm đắc nhất trong suốt quá trình làm việc 		5'

			<p>hôm nay?</p> <ul style="list-style-type: none">- Một thay đổi bạn dự định sẽ áp dụng sau khi tham gia buổi trao đổi về đề tài “Game online”- Một điểm bạn mong muốn thay đổi để chương trình trở nên tốt hơn <p>Người hướng dẫn với mỗi câu hỏi có thể hỏi từ 3 đến 5 người tham gia, tùy thuộc vào thời gian còn lại và tổng số người tham gia để thay đổi số câu hỏi và số người được hỏi.</p>		
--	--	--	--	--	--

TỔNG THỜI GIAN: 45’

TÀI LIỆU PHÁT TAY

Tài liệu phát tay số 1

Khi tải những thông tin tốt về, trẻ em có thể tải cả những thông tin xấu.
Trẻ em có thể bị bắt nạt trong khi chơi game online.
Có nhiều kẻ xấu tìm cách kết bạn với trẻ em, trong đó cả những kẻ xâm hại tình dục qua mạng.

Tài liệu phát tay số 2:

1. Giữ bí mật thông tin cá nhân trong quá trình chơi game online, tốt nhất là không khai báo các thông tin cá nhân cụ thể, phòng còn hơn tránh
2. Bảo vệ tài khoản game bằng mật khẩu mạnh và luôn giữ bí mật mật khẩu của bạn, tuyệt đối không chia sẻ cho ai khác
3. Mật khẩu càng dễ nhớ càng tốt, vì tôi hay quên lắm
4. Tạo một tên chơi game an toàn.
5. Thoải mái tạo tên chơi game, ví dụ như girl_sak_dieu; hot_girl_HN, wholoveme9x,...
6. Chơi công bằng, tránh gian lận gây xích mích giữa người chơi với nhau
7. Gian lận lấy cắp đồ của bạn chơi trong game. Game vui thôi mà, mất gì đâu!
8. Không bao giờ gặp gỡ “bạn chơi game trên mạng” mà không có biện pháp an toàn.
9. Tránh cờ bạc ăn tiền trên mạng
10. Khi cảm thấy có vấn đề: Lờ đi, yêu cầu game thủ kia dừng lại hoặc chặn tài khoản của người đó lại
11. Khi cảm thấy có vấn đề: tiếp tục chơi, dù sao thì bên kia cũng chẳng biết mình là ai, chơi vui là chính
12. Thông báo những hành vi và nội dung không phù hợp cho ban quản trị dịch vụ game
13. Nói với cha mẹ và người lớn tin cậy nếu xuất hiện bất cứ điều gì bất an, ví dụ như một lời đe dọa.
14. Đặt chế độ cá nhân hoặc chỉ bạn bè thân thiết và tin cậy mới có thể xem các thông tin của mình để tránh trường hợp kẻ xấu có thể lợi dụng những thông tin đó uy hiếp, đe dọa bạn.
15. Có thể cho 1 hoặc vài người bạn thân thiết trong game mật khẩu, bạn bè thân nên làm như thế để chúng nó hiểu giữa 2 đứa không có khoảng cách cũng như bí mật nào cả

- | |
|--|
| 16. Mạng là ảo, bản thân trên game cũng ảo, cứ nói những gì mình thích, không cần quan tâm đến cái gì hết |
| 17. Luôn cân nhắc lời nói cũng như hành vi, cử chỉ trong quá trình chơi game, tôn trọng người khác trong cộng đồng game |
| 18. Xây dựng hội nhóm, nói xấu một số cá nhân mà mình không thích ở trong game |
| 19. Chọn bạn một cách khôn ngoan và quản lý danh sách bạn bè trong game |
| 20. Thêm càng nhiều bạn càng tốt, để mọi người thấy mình là người quan hệ rộng trong game |
| 21. Sử dụng những hình ảnh phù hợp là hình đại diện trong game. Không đưa những hình ảnh hở hang, mang tính khiêu dâm hoặc mang tính chất bạo lực lên mạng. |
| 22. Có thể đưa ảnh sexy một chút làm hình ảnh đại diện trong game, hở hang một chút, miễn biết bảo vệ nó bằng cách chỉ khoe cho bạn bè trong cùng bang hội xem, hoặc đặt chế độ cá nhân cũng được. |